



Ecole Française d'Athènes – Service informatique
6 rue Didotou, 106 80 Athènes, Greece.
Téléphone : +30 210 36 79 996

– Porphyre 2003 –

Serveur de Correspondance

- Dossier de Spécification -

Version 1.2

Date de création : 26/05/2003

Dernière modification : 27/05/2003

Etat du document : à valider

Nombre de pages : 6

Rédacteur : Julien Gossa

SOMMAIRE

1. INTRODUCTION.....	3
1.1. OBJET DU DOCUMENT	3
1.2. TERMINOLOGIE.....	3
2. DEVELOPPEMENT	5
2.1. DESCRIPTION.....	5
2.2. LES DIFFERENTES FONCTIONNALITES	6
2.3. DIFFÉRENTS SCHÉMAS UML	6
2.3.1. <i>Contexte (diagrammes de déploiement)</i>	6
<i>Attention : ceux ci sont générés par ObjectTeering et sont bien loin d'être exhaustifs</i>	7
2.3.2. <i>MappingDataBase</i>	7
2.3.3. <i>MappingServer</i>	8
3. SYNTHÈSE	9

1. Introduction

1.1. Objet du document

Spécifier le travail nécessaire à la mise en place des Serveurs de Correspondance.

1.2. Terminologie


Serveur de Correspondance : ou Mapping Host ou Mapping Server.

Document (ou **Source**) : c'est la source sur laquelle nous allons travailler à l'aide de Porphyre : Texte, Image ou Epure. Un document définit ce qui sera stocké physiquement sur le serveur.

DOI : Document Object Identifier

URI : Identifiant d'une Ressource Internet, indépendamment de sa localisation physique. « Les *URIs* forment l'ensemble de tous les noms et adresses qui, sous forme de chaînes de caractères, réfèrent à des ressources sur le Web. » (<http://fr.wikipedia.org/wiki/URI>)

URL : Identifiant d'une Ressource Internet

Note : Il s'agit d'un *Descriptor* contenant un code HTML qui apporte une précision, généralement à propos d'un autre *Descriptor* (document, stabylo, répertoire). Il sera représenté par l'icône : . Le code HTML de la *Note* contiendra du texte Unicode. Le stockage de texte Unicode de longueur variable a été en effet intégré dans la norme SQL-92.

Fragment : Portion d'une vue correspondant au texte directement défini par un identifiant, lui-même rattaché à un descripteur.

³⁰ *Uniform Resource Locator* [URL] : Adresse permettant de référencer toute ressource (statique ou dynamique) accessible sur Internet (entre autres sur le Web). Ex : http://porphyry.porphyry.org/image/getSource?id=BCH_120_1_492&maxWidth=800

³¹ *Transvision*® : Système de gestion de bases d'images développé par l'équipe « images » de la Maison de l'Orient et de la Méditerranéen puis commercialisé pendant quelques années par la société « SGBI Entreprise SA » [TVML00]. Il s'agit du système utilisé pour la partie « contenu » du projet CEFAEL [Bencl02b].

³² Par exemple, si l'on demande l'URL permettant d'extraire un fragment d'image avec redimensionnement sur un serveur Transvision®, l'URL construite tiendra compte de l'ordre de redimensionnement mais pas de celui d'extraction de fragment.

³³ *Uniform Resource Identifier [URI]* : Identifiant d'une ressource sur Internet, indépendamment de sa localisation physique. Ex : `-//EFA//Bulletin de Correspondance Hellénique`

2. Développement

2.1. Description

Si nous n'avons pas parlé jusqu'à présent du *serveur de correspondance*, c'est que sa fonction est plus délicate à saisir : il construit l'URL³⁰ permettant d'obtenir un contenu. Son but est donc d'éviter une redondance des données (stocker à la fois les paramètres du contenu et l'URL qui en dépend).

Le fait que le serveur de correspondance soit distinct du serveur de contenu permet d'interfacer d'autres types de serveurs de contenu : versions antérieures de *Porphyry*, serveur *Transvision*³¹, Serveurs Web classique. Lorsqu'un de ces types de serveurs ne prend pas en charge une fonction donnée, la requête est alors simplifiée³².

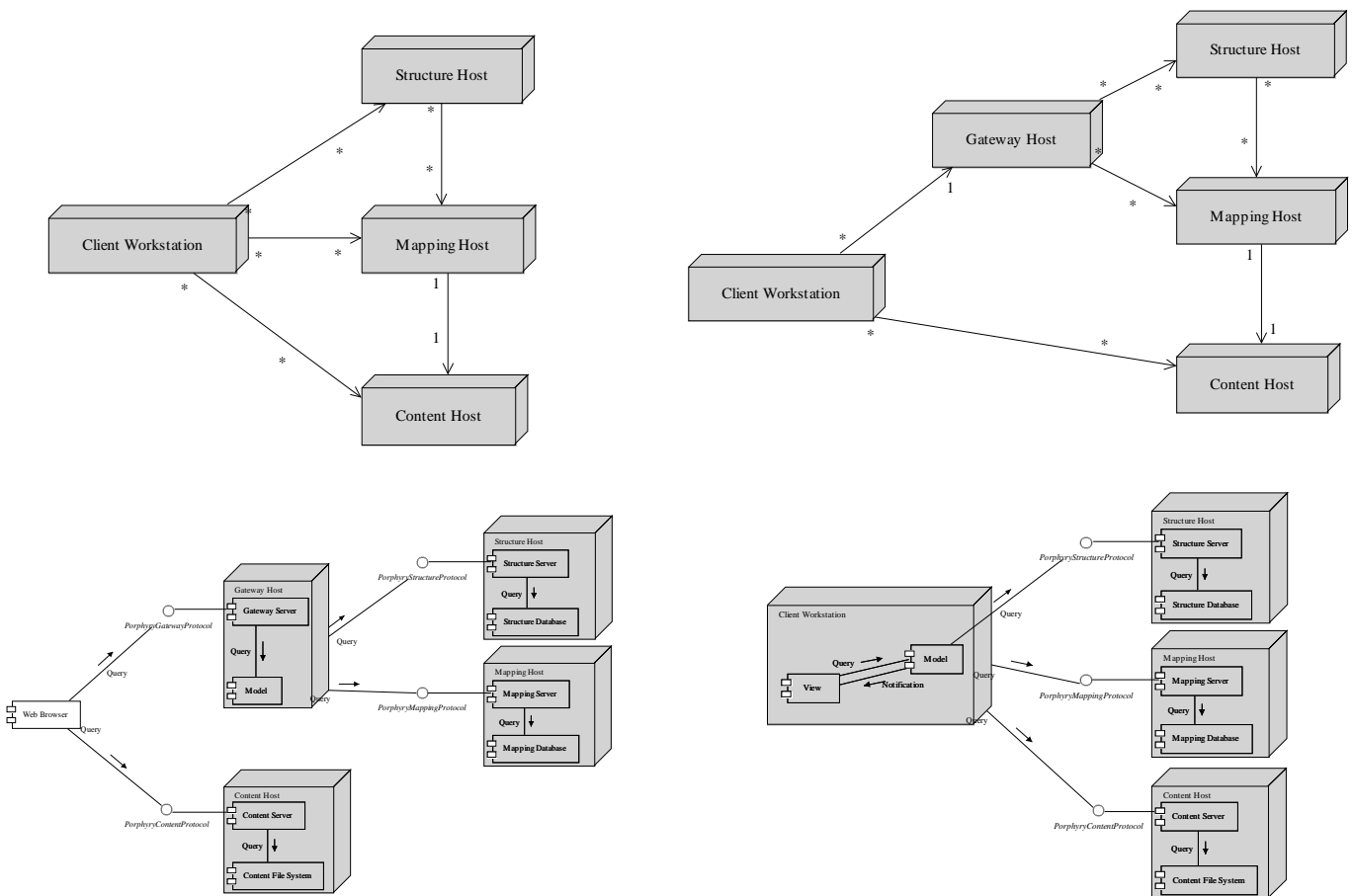
En étant distinct du serveur de contenu, le serveur de correspondance permet d'utiliser une adresse plus abstraite (comparable aux URI³³) utilisable pour la comparaison de deux références provenant de deux serveurs de contenu différents. Il devient alors possible d'associer à un serveur de contenu, plusieurs serveurs de structure, tout comme un serveur de structure peut l'être à plusieurs serveurs de contenu. Ainsi, plusieurs équipes de recherche peuvent travailler sur un même corpus, et réciproquement une équipe peut travailler sur plusieurs corpus à la fois.

2.2. Les différentes Fonctionnalités

1. Construire l'URL d'obtention du contenu à partir de son DOI
2. Interfacer spécifiquement chaque Serveur de Contenu.
Adapter les requêtes en les simplifiant pour correspondre à leurs caractéristiques.
Cette interface sera utilisée par le Client, le GatewayHost et le Serveur de Structure.
3. Eviter une redondance des données.
Stocker les paramètres du contenu et l'URL qui en dépends.
4. Utiliser les adresses abstraites (URI), utilisables pour la comparaisons de référence.
5. Stocker et gérer les Notes (en tant que DocumentObject)
6. Gérer les relations Fragment - Source

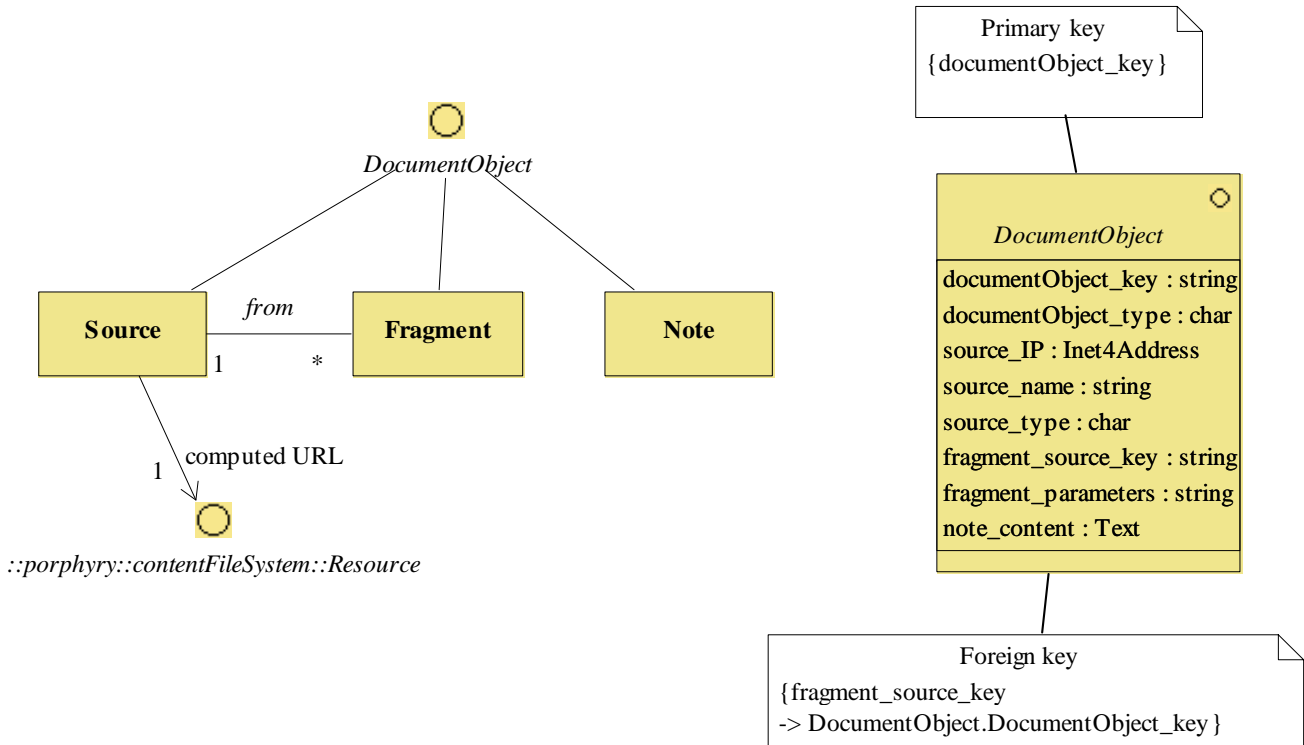
2.3. Différents schémas UML

2.3.1. Contexte (diagrammes de déploiement)

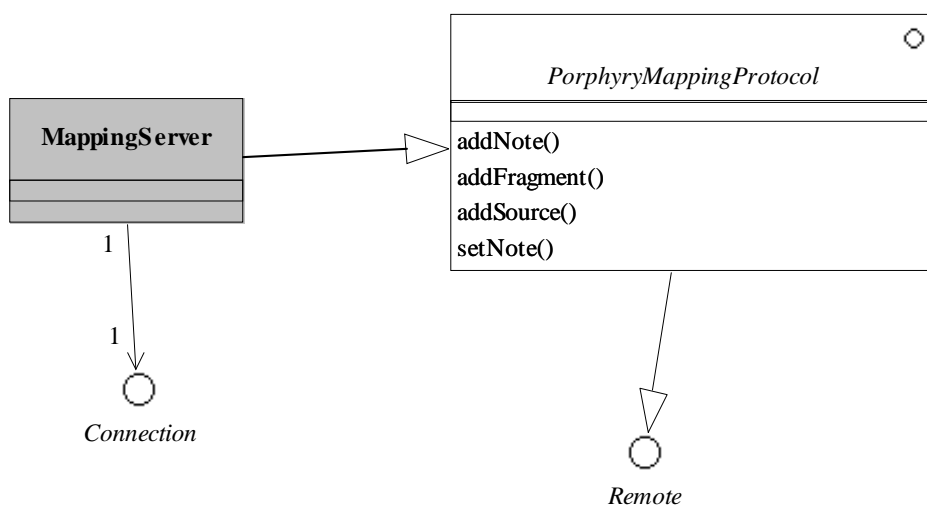


Attention : ceux ci sont générés par Objecteering et sont bien loin d'être exhaustifs.

2.3.2. MappingDataBase



2.3.3. MappingServer



3. Synthèse

Le rôle de ce serveur est relativement clair. Reste à faire de bon choix technologiques et prévoir une bonne souplesse afin de s'adapter facilement au reste du développement pour l'instant très obscur.

Dans un premier temps un seul module (Serveur + BD) sera développé, correspondant au Serveur de Contenu Porphyre actuel. Néanmoins une bonne réutilisation de ce module devra être soigneusement prévue afin de faciliter dans le futur son adaptation à d'autres type de Serveur de Contenu.